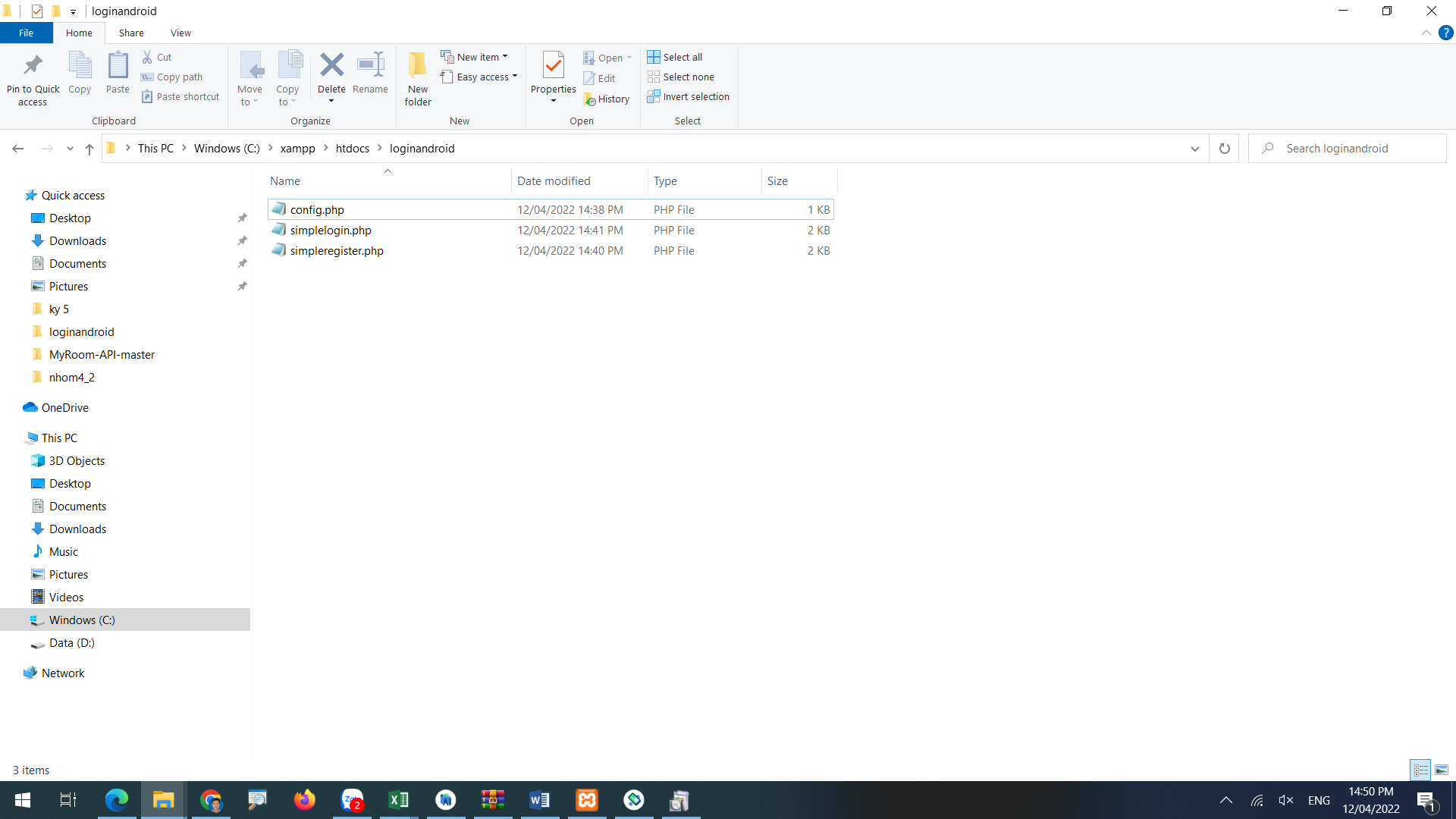
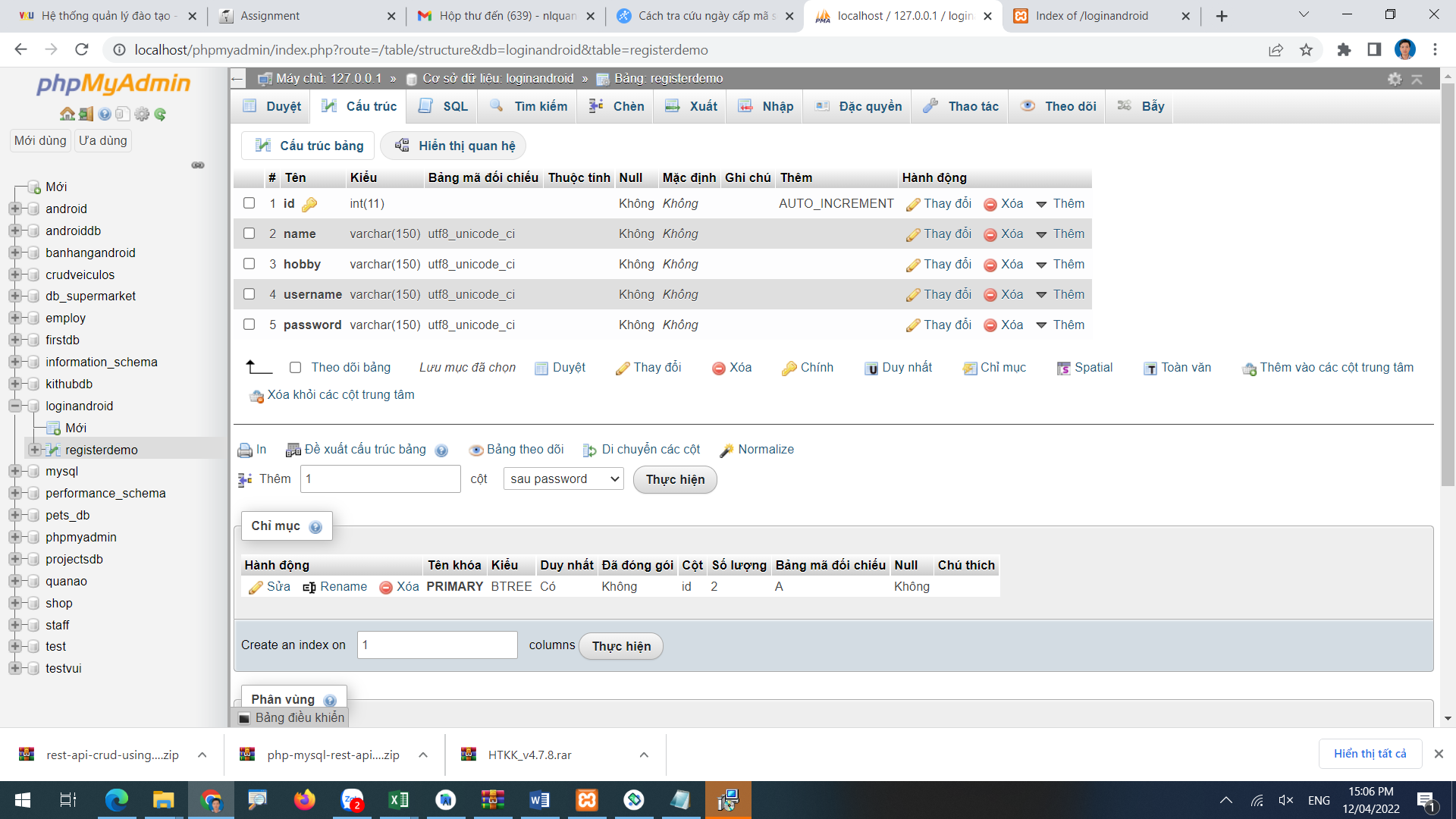


**Tạo API truy cập dữ liệu theo cấu trúc như sau**





**Bước 1. Tạo tệp config.php có nội dung sau**

<?php

$host="localhost";

$user="root";

$password="";

$db = "loginandroid";

$con = mysqli\_connect($host,$user,$password,$db);

// Check connection

if (mysqli\_connect\_errno())

{

echo "Failed to connect to MySQL: " . mysqli\_connect\_error();

}else{ //echo "Connect";

}

?>

**Bước 2. Tạo tệp đăng ký user simpleregister.php**

<?php

if($\_SERVER['REQUEST\_METHOD']=='POST'){

// echo $\_SERVER["DOCUMENT\_ROOT"]; // /home1/demonuts/public\_html

//including the database connection file

include\_once("config.php");

$name = $\_POST['name'];

$username = $\_POST['username'];

$password = $\_POST['password'];

$hobby= $\_POST['hobby'];

if($name == '' || $username == '' || $password == '' || $hobby == ''){

echo json\_encode(array( "status" => "false","message" => "Parameter missing!") );

}else{

$query= "SELECT \* FROM registerDemo WHERE username='$username'";

$result= mysqli\_query($con, $query);

if(mysqli\_num\_rows($result) > 0){

echo json\_encode(array( "status" => "false","message" => "Username already exist!") );

}else{

$query = "INSERT INTO registerDemo (name,hobby,username,password) VALUES ('$name','$hobby','$username','$password')";

if(mysqli\_query($con,$query)){

$query= "SELECT \* FROM registerDemo WHERE username='$username'";

$result= mysqli\_query($con, $query);

$emparray = array();

if(mysqli\_num\_rows($result) > 0){

while ($row = mysqli\_fetch\_assoc($result)) {

$emparray[] = $row;

}

}

echo json\_encode(array( "status" => "true","message" => "Successfully registered!" , "data" => $emparray) );

}else{

echo json\_encode(array( "status" => "false","message" => "Error occured, please try again!") );

}

}

mysqli\_close($con);

}

} else{

echo json\_encode(array( "status" => "false","message" => "Error occured, please try again!") );

}

?>

**Bước 3. Tạo tệp simplelogin.php có nội dung sau**

<?php

if($\_SERVER['REQUEST\_METHOD']=='POST'){

// echo $\_SERVER["DOCUMENT\_ROOT"]; // /home1/demonuts/public\_html

//including the database connection file

include\_once("config.php");

$username = $\_POST['username'];

$password = $\_POST['password'];

if( $username == '' || $password == '' ){

echo json\_encode(array( "status" => "false","message" => "Parameter missing!") );

}else{

$query= "SELECT \* FROM registerDemo WHERE username='$username' AND password='$password'";

$result= mysqli\_query($con, $query);

if(mysqli\_num\_rows($result) > 0){

$query= "SELECT \* FROM registerDemo WHERE username='$username' AND password='$password'";

$result= mysqli\_query($con, $query);

$emparray = array();

if(mysqli\_num\_rows($result) > 0){

while ($row = mysqli\_fetch\_assoc($result)) {

$emparray[] = $row;

}

}

echo json\_encode(array( "status" => "true","message" => "Login successfully!", "data" => $emparray) );

}else{

echo json\_encode(array( "status" => "false","message" => "Invalid username or password!") );

}

mysqli\_close($con);

}

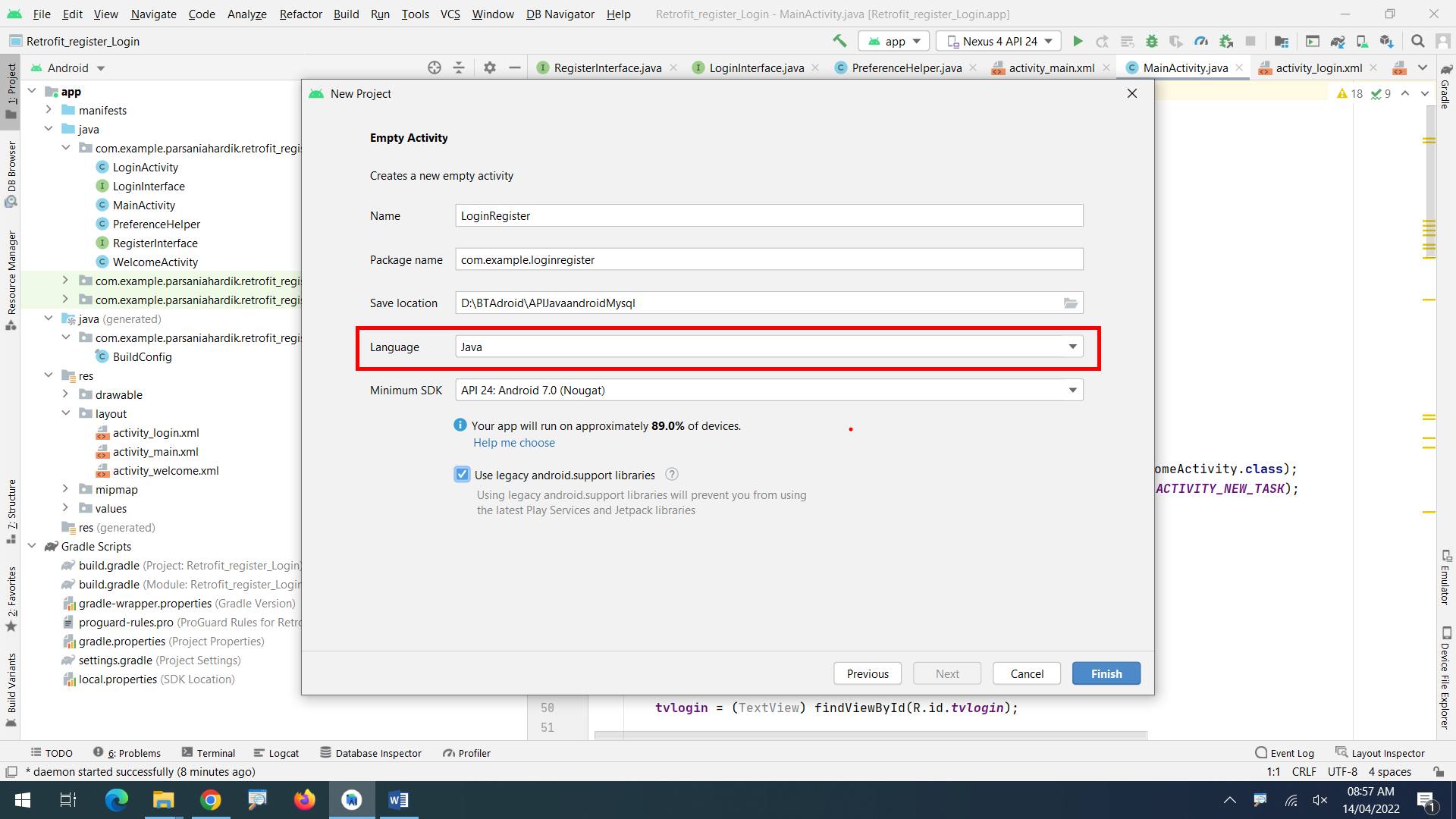
} else{

echo json\_encode(array( "status" => "false","message" => "Error occured, please try again!") );

}

?>

**II. Tạo dự án android với retrofit như sau**

**Bước 1. Tạo mới dự án adroid**

- Tạo 2 thiết lập: Cấp phép truy cập internet

Trong tệp **AndroidManifest.xml**, sao chép và dán vào dòng dưới đây

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

**- Thiết lập khai báo thư viện tại têp build.gradle(Module : app) file.**

implementation 'com.squareup.retrofit2:retrofit:2.5.0'

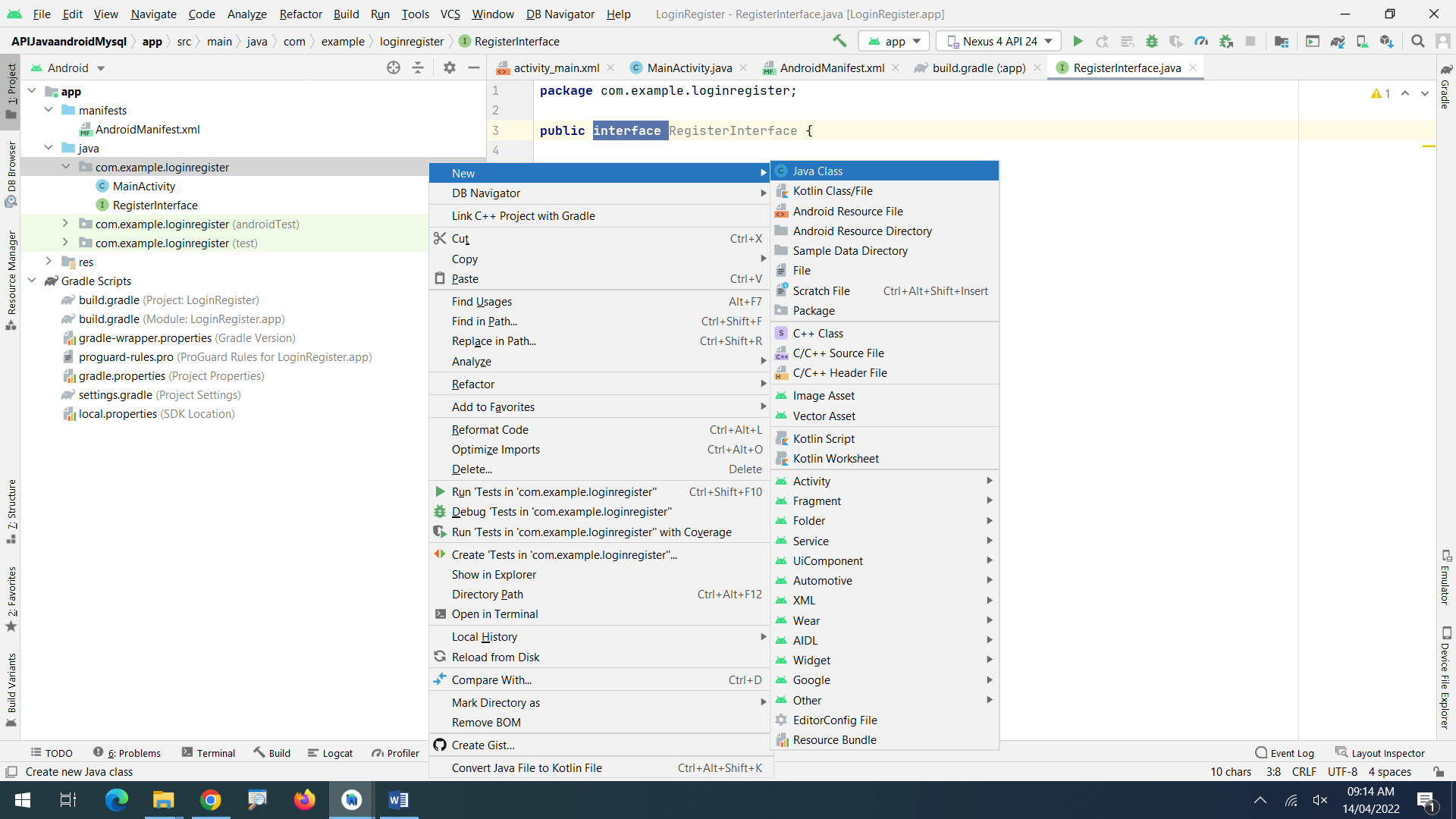
implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-scalars:2.5.0'

note: Scalar library will help us to get the JSON in string format.

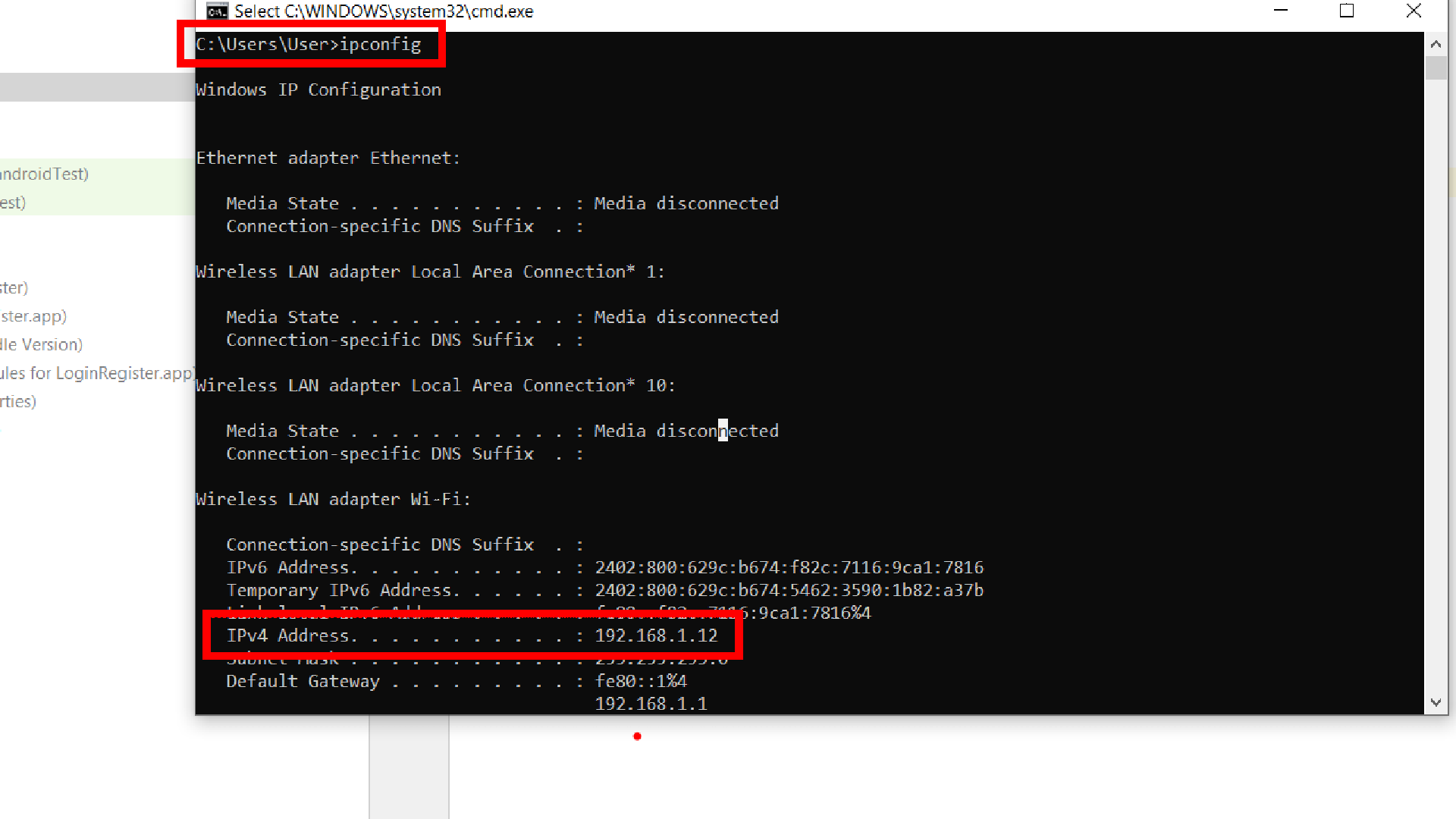
**Bước 2. Tạo 2 interfaces**

Gọi giao thức http với retrofit, chúng ta cần tạo 2 interface sau

1. **Tạo một interface. Nhấp phải chọn new JAVA Class 🡪 chọn interface (RegisterInterface.java)**



**import** retrofit2.Call;  
**import** retrofit2.http.Field;  
**import** retrofit2.http.FormUrlEncoded;  
**import** retrofit2.http.POST;  
  
**public interface** RegisterInterface {  
  
 String ***REGIURL*** = **"http://192.168.1.12/loginandroid/"**;  
 @FormUrlEncoded  
 @POST(**"simpleregister.php"**)  
 Call<String> getUserRegi(  
 @Field(**"name"**) String name,  
 @Field(**"hobby"**) String hobby,  
 @Field(**"username"**) String uname,  
 @Field(**"password"**) String password  
 );  
  
}



1. We will use this interface while making the registration logic.
2. A string variable REGIURL contains the URL of the registration php script.
3. @POST(“simpleregister.php”) is having the PHP file name.
4. getUserRegi() method is having the URL parameters with it like name, hobby, username and password.
5. This interface is for registration process.
6. **Create a new JAVA class with name LoginInterface.java**

**import** retrofit2.Call;  
**import** retrofit2.http.Field;  
**import** retrofit2.http.FormUrlEncoded;  
**import** retrofit2.http.POST;  
  
**public interface** LoginInterface {  
  
 String ***LOGINURL*** = **"http://192.168.0.12/loginandroid/"**;  
 @FormUrlEncoded  
 @POST(**"simplelogin.php"**)  
 Call<String> getUserLogin(  
  
 @Field(**"username"**) String uname,  
 @Field(**"password"**) String password  
 );  
}

Similar to registration interface, it has string variable which holds the URL and @POST annotation.

getUserLogin() method have two parameters like username and password.

Bước 3. Tạo Preference Class

1. **Shared Preferences** là đối tượng**Android** cung cấp cho việc lưu trữ và truy xuất các dữ liệu có kiểu cơ bản như Boolean, string, float, long, and integer trong lập trình các ứng dụng đơn giản.
2. Để duy trì phiên Đăng nhập, chúng ta cần lưu trạng thái hiện tại của người dùng (cho dù anh ta đã đăng nhập hay chưa) trong shared preference.
3. Chúng ta cần lưu thông tin như username, hobby trong shared preference.
4. Để đơn giản hóa quá trình này, chúng ta cần có một lớp riêng biệt. Vì vậy, hãy chuẩn bị một class mới như PreferenceHelper.java

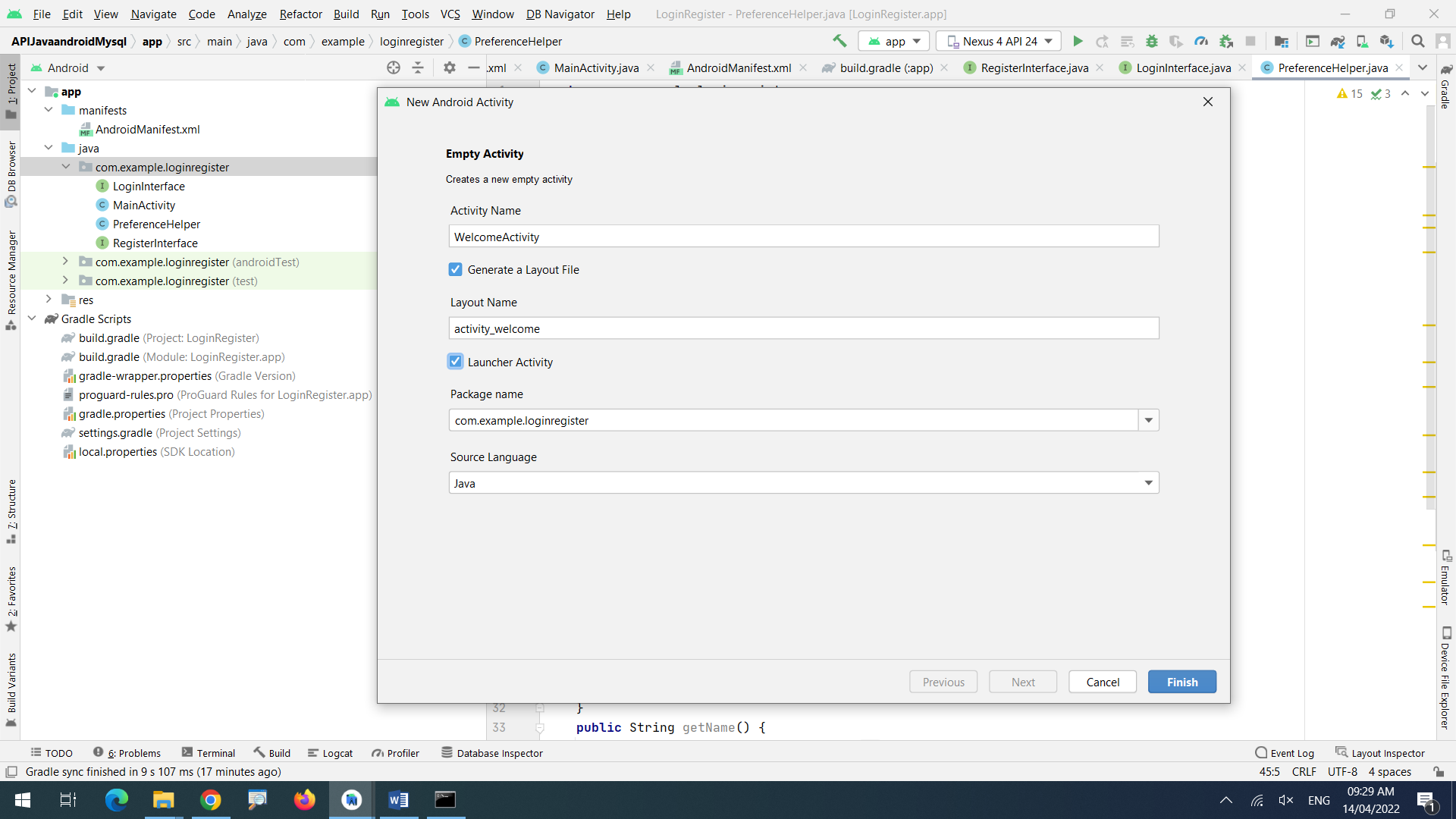
Source code for **PreferenceHelper.java** như sau

**import** android.content.Context;  
**import** android.content.SharedPreferences;  
  
**public class** PreferenceHelper {  
  
 **private final** String **INTRO** = **"intro"**;  
 **private final** String **NAME** = **"name"**;  
 **private final** String **HOBBY** = **"hobby"**;  
 **private** SharedPreferences **app\_prefs**;  
 **private** Context **context**;  
  
 **public** PreferenceHelper(Context context) {  
 **app\_prefs** = context.getSharedPreferences(**"shared"**,  
 Context.***MODE\_PRIVATE***);  
 **this**.**context** = context;  
 }  
  
 **public void** putIsLogin(**boolean** loginorout) {  
 SharedPreferences.Editor edit = **app\_prefs**.edit();  
 edit.putBoolean(**INTRO**, loginorout);  
 edit.commit();  
 }  
 **public boolean** getIsLogin() {  
 **return app\_prefs**.getBoolean(**INTRO**, **false**);  
 }  
  
 **public void** putName(String loginorout) {  
 SharedPreferences.Editor edit = **app\_prefs**.edit();  
 edit.putString(**NAME**, loginorout);  
 edit.commit();  
 }  
 **public** String getName() {  
 **return app\_prefs**.getString(**NAME**, **""**);  
 }  
  
 **public void** putHobby(String loginorout) {  
 SharedPreferences.Editor edit = **app\_prefs**.edit();  
 edit.putString(**HOBBY**, loginorout);  
 edit.commit();  
 }  
 **public** String getHobby() {  
 **return app\_prefs**.getString(**HOBBY**, **""**);  
 }  
  
 }

chúng ta sẽ nhận trường  **into,** name, hobby trong JSON response. Chúng ta sẽ viết phương thức put and get cho 3 trường này.

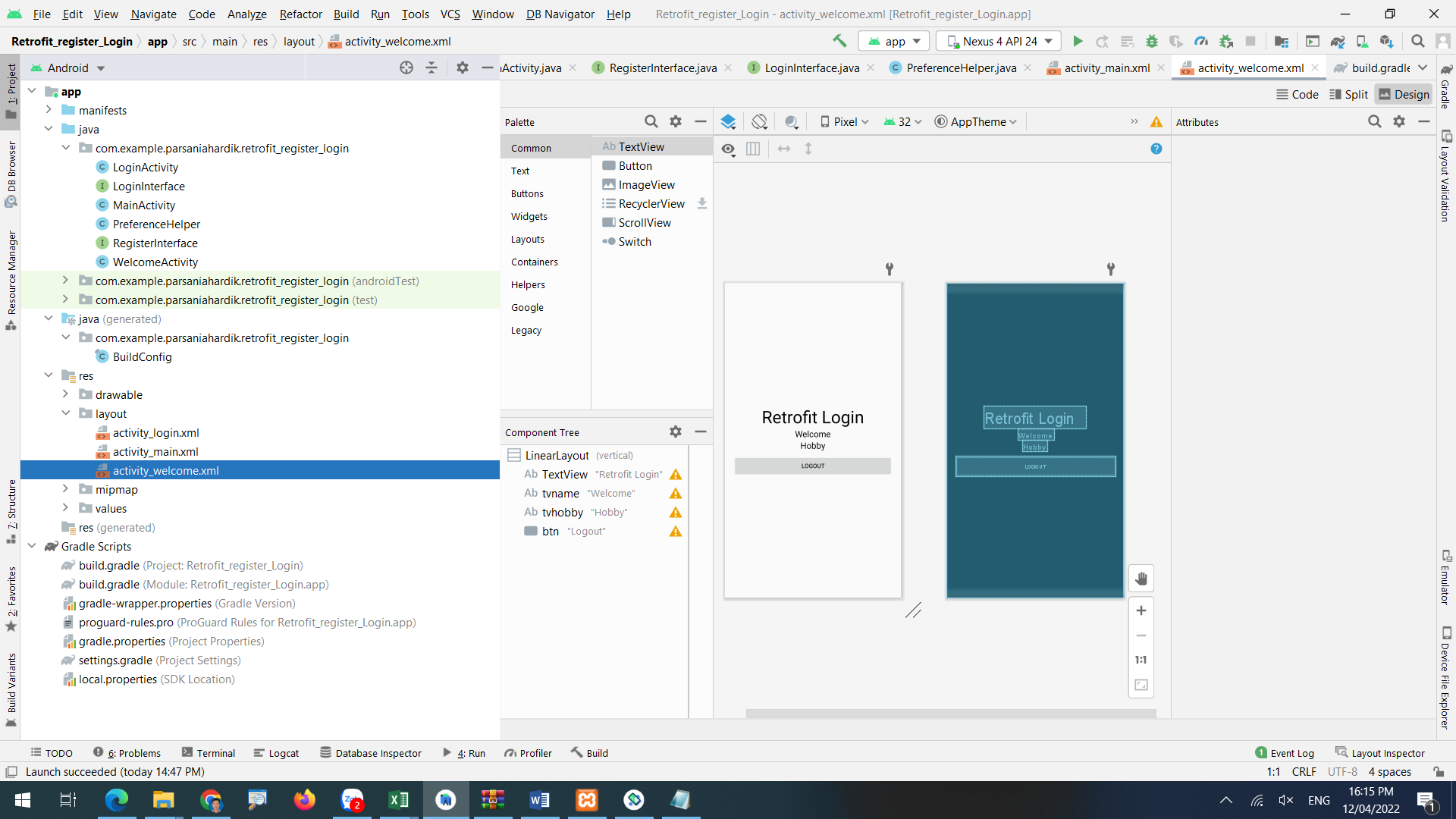
Khi người dùng đăng nhập thành công, máy chủ sẽ cung cấp cho chúng ta 3 thông tin trên. chúng ta sẽ lưu trữ chúng trong shared preference bằng cách sử dụng các phương thức put. Phương thức get sẽ giúp chúng ta tìm nạp thông tin đã lưu.

**Bước 4. Tạo trang khi Đăng nhập thành công**



Khi người dùng đăng nhập thành công chúng ta sẽ chuyển đến trang WelcomeActivity.java

* Tạo trang WelcomeActivity.java ứng với activity\_welcome.xml



Source code lines cho activity\_welcome.xml theo gợi ý sau:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:orientation="vertical"

android:gravity="center">

<TextView

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:textSize="40sp"

android:textColor="#000"

android:text="Retrofit Login"/>

<TextView

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:textSize="20sp"

android:textColor="#000"

android:id="@+id/tvname"

android:text="Welcome"/>

<TextView

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:textSize="20sp"

android:textColor="#000"

android:id="@+id/tvhobby"

android:text="Hobby"/>

<Button

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:id="@+id/btn"

android:layout\_marginLeft="20dp"

android:layout\_marginRight="20dp"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:text="Logout"/>

</LinearLayout>

* **Thiết kế giao diện gồm 3 TextView và 1 button . Textview 1 là fix texts. 2 textview sau chứa username and hobby.** Button thực hiện gọi thủ tục đăng xuất
* Source code tệp WelcomeActivity.java theo gợi ý sau

**import** androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;  
  
**import** android.os.Bundle;  
**import** android.content.Intent;  
  
**import** android.view.View;  
**import** android.widget.Button;  
**import** android.widget.TextView;

public class WelcomeActivity extends AppCompatActivity {

private TextView tvname,tvhobby;

private Button btnlogout;

private PreferenceHelper preferenceHelper;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_welcome);

preferenceHelper = new PreferenceHelper(this);

tvhobby = (TextView) findViewById(R.id.tvhobby);

tvname = (TextView) findViewById(R.id.tvname);

btnlogout = (Button) findViewById(R.id.btn);

tvname.setText("Welcome "+preferenceHelper.getName());

tvhobby.setText("Your hobby is "+preferenceHelper.getHobby());

btnlogout.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View v) {

preferenceHelper.putIsLogin(false);

Intent intent = new Intent(WelcomeActivity.this,MainActivity.class);

intent.addFlags(Intent.FLAG\_ACTIVITY\_CLEAR\_TASK | Intent.FLAG\_ACTIVITY\_NEW\_TASK);

startActivity(intent);

WelcomeActivity.this.finish();

}

});

}

}

Khi người dùng click vào button sẽ set giá trị putIsLogin() là false.

Sau đó chung ta trở lại Main Activity để xử lý đăng ký tài khoản.

**Bước 5. Cài đặt Login**

Tạo activity có tên là LoginActivity.

* Trong tệp activity\_main.xml ta thiết kế giao diện theo gợi ý sau

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:background="#000"

android:gravity="center"

android:orientation="vertical">

<EditText

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="40dp"

android:id="@+id/etusername"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:layout\_marginRight="20dp"

android:layout\_marginLeft="20dp"

android:paddingLeft="5dp"

android:background="#fff"

android:hint="Enter Username" />

<EditText

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="40dp"

android:id="@+id/etpassword"

android:inputType="textPassword"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:layout\_marginRight="20dp"

android:layout\_marginLeft="20dp"

android:paddingLeft="5dp"

android:background="#fff"

android:hint="Enter Password" />

<Button

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:id="@+id/btn"

android:text="Login"

android:background="@color/colorPrimary"

android:textColor="#fff"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:layout\_marginLeft="20dp"

android:layout\_marginRight="20dp"/>

<TextView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="40dp"

android:id="@+id/tvreg"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:textColor="#fff"

android:textSize="20sp"

android:text="Guest? Register here"/>

</LinearLayout>

File xml trên gồm 2 edit texts và 1 button, 1 textview. 2 EditText nhập username và password

Khi nhấp chuột vào nút sẽ kích hoạt dịch vụ web service để đăng nhập.

* một Textview để thông báo đăng ký tài khoản. click để mở registration form.
* nội dung file LoginActivity.java

**import** androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;  
  
**import** android.os.Bundle;  
**import** android.content.Intent;  
**import** android.util.Log;  
**import** android.view.View;  
**import** android.widget.Button;  
**import** android.widget.EditText;  
**import** android.widget.TextView;  
**import** android.widget.Toast;  
  
**import** org.json.JSONArray;  
**import** org.json.JSONException;  
**import** org.json.JSONObject;  
  
**import** retrofit2.Call;  
**import** retrofit2.Callback;  
**import** retrofit2.Response;  
**import** retrofit2.Retrofit;  
**import** retrofit2.converter.scalars.ScalarsConverterFactory;

public class LoginActivity extends AppCompatActivity {

private EditText etUname, etPass;

private Button btnlogin;

private TextView tvreg;

private PreferenceHelper preferenceHelper;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_login);

preferenceHelper = new PreferenceHelper(this);

etUname = (EditText) findViewById(R.id.etusername);

etPass = (EditText) findViewById(R.id.etpassword);

btnlogin = (Button) findViewById(R.id.btn);

tvreg = (TextView) findViewById(R.id.tvreg);

tvreg.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View v) {

Intent intent = new Intent(LoginActivity.this, MainActivity.class);

startActivity(intent);

LoginActivity.this.finish();

}

});

btnlogin.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View v) {

loginUser();

}

});

}

private void loginUser() {

final String username = etUname.getText().toString().trim();

final String password = etPass.getText().toString().trim();

Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()

.baseUrl(LoginInterface.LOGINURL)

.addConverterFactory(ScalarsConverterFactory.create())

.build();

LoginInterface api = retrofit.create(LoginInterface.class);

Call<String> call = api.getUserLogin(username,password);

call.enqueue(new Callback<String>() {

@Override

public void onResponse(Call<String> call, Response<String> response) {

Log.i("Responsestring", response.body().toString());

//Toast.makeText()

if (response.isSuccessful()) {

if (response.body() != null) {

Log.i("onSuccess", response.body().toString());

String jsonresponse = response.body().toString();

parseLoginData(jsonresponse);

} else {

Log.i("onEmptyResponse", "Returned empty response");//Toast.makeText(getContext(),"Nothing returned",Toast.LENGTH\_LONG).show();

}

}

}

@Override

public void onFailure(Call<String> call, Throwable t) {

}

});

}

private void parseLoginData(String response){

try {

JSONObject jsonObject = new JSONObject(response);

if (jsonObject.getString("status").equals("true")) {

saveInfo(response);

Toast.makeText(LoginActivity.this, "Login Successfully!", Toast.LENGTH\_SHORT).show();

Intent intent = new Intent(LoginActivity.this,WelcomeActivity.class);

intent.addFlags(Intent.FLAG\_ACTIVITY\_CLEAR\_TASK | Intent.FLAG\_ACTIVITY\_NEW\_TASK);

startActivity(intent);

this.finish();

}

} catch (JSONException e) {

e.printStackTrace();

}

}

private void saveInfo(String response){

preferenceHelper.putIsLogin(true);

try {

JSONObject jsonObject = new JSONObject(response);

if (jsonObject.getString("status").equals("true")) {

JSONArray dataArray = jsonObject.getJSONArray("data");

for (int i = 0; i < dataArray.length(); i++) {

JSONObject dataobj = dataArray.getJSONObject(i);

preferenceHelper.putName(dataobj.getString("name"));

preferenceHelper.putHobby(dataobj.getString("hobby"));

}

}

} catch (JSONException e) {

e.printStackTrace();

}

}

}

Khi ngời dùng click vào textViews Guest Register hear trình biên dịch sẽ gọi main activity và làm việc với registration form.

* Click button LOGIN để gọi phương thức loginUser(). Trong phương thức này trình biên dịch sẽ

lấy giá trị username và password gán cho 2 biến chuỗi

* Tạo đối tượng Retrofit, .baseUrl(Logininterface.LOGINURL) tích hợp Url đăng nhập
* api.getUserLogin(username,password) sẽ tạo http gọi web server đang sử dụng retrofit.
* Khi server trả về JSON response, trình biên dịch sẽ gọi phương thức onResponse() và thực thi phương thức parseLoginData (). Bây giờ trình biên dịch trước tiên sẽ kiểm tra trường “trạng thái” của phản hồi JSON. Nếu giá trị của nó là “true” thì trình biên dịch sẽ gọi phương thức saveInfo (). Phương thức saveInfo () sẽ lưu một số thông tin trong shared preference bằng cách sử dụng helper class.

Sau đó, trình biên dịch sẽ lại chuyển sang phương thức parseLoginData () và sau đó nó sẽ mở hoạt động chào mừng.

Bước 6. Main Works (Registration)

Thiết kế file activity\_main.xml như sau

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:orientation="vertical"

android:gravity="center"

android:background="#000">

<TextView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="40dp"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:textColor="#fff"

android:textSize="29sp"

android:text="Retrofit Register"/>

<EditText

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="40dp"

android:id="@+id/etname"

android:layout\_marginRight="20dp"

android:layout\_marginLeft="20dp"

android:paddingLeft="5dp"

android:background="#fff"

android:hint="Enter Name" />

<EditText

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="40dp"

android:id="@+id/ethobby"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:layout\_marginRight="20dp"

android:layout\_marginLeft="20dp"

android:paddingLeft="5dp"

android:background="#fff"

android:hint="Enter Hobby" />

<EditText

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="40dp"

android:id="@+id/etusername"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:layout\_marginRight="20dp"

android:layout\_marginLeft="20dp"

android:paddingLeft="5dp"

android:background="#fff"

android:hint="Enter Username" />

<EditText

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="40dp"

android:inputType="textPassword"

android:id="@+id/etpassword"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:layout\_marginRight="20dp"

android:layout\_marginLeft="20dp"

android:paddingLeft="5dp"

android:background="#fff"

android:hint="Enter Password" />

<Button

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:id="@+id/btn"

android:text="Register"

android:background="@color/colorPrimary"

android:textColor="#fff"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:layout\_marginLeft="20dp"

android:layout\_marginRight="20dp"/>

<TextView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="40dp"

android:id="@+id/tvlogin"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:textColor="#fff"

android:textSize="20sp"

android:text="Already Registered? Login here"/>

</LinearLayout>

* Viết mã lệnh MainActivity.java như sau

**import** androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;  
**import** android.os.Bundle;  
**import** android.content.Intent;  
**import** android.util.Log;  
**import** android.view.View;  
**import** android.widget.Button;  
**import** android.widget.EditText;  
**import** android.widget.TextView;  
**import** android.widget.Toast;  
  
**import** org.json.JSONArray;  
**import** org.json.JSONException;  
**import** org.json.JSONObject;  
  
**import** retrofit2.Call;  
**import** retrofit2.Callback;  
**import** retrofit2.Response;  
**import** retrofit2.Retrofit;  
**import** retrofit2.converter.scalars.ScalarsConverterFactory;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

private EditText etname, ethobby, etusername, etpassword;

private Button btnregister;

private TextView tvlogin;

private PreferenceHelper preferenceHelper;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_main);

preferenceHelper = new PreferenceHelper(this);

if(preferenceHelper.getIsLogin()){

Intent intent = new Intent(MainActivity.this,WelcomeActivity.class);

intent.addFlags(Intent.FLAG\_ACTIVITY\_CLEAR\_TASK | Intent.FLAG\_ACTIVITY\_NEW\_TASK);

startActivity(intent);

this.finish();

}

etname = (EditText) findViewById(R.id.etname);

ethobby = (EditText) findViewById(R.id.ethobby);

etusername = (EditText) findViewById(R.id.etusername);

etpassword = (EditText) findViewById(R.id.etpassword);

btnregister = (Button) findViewById(R.id.btn);

tvlogin = (TextView) findViewById(R.id.tvlogin);

tvlogin.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View v) {

Intent intent = new Intent(MainActivity.this,LoginActivity.class);

startActivity(intent);

MainActivity.this.finish();

}

});

btnregister.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View v) {

registerMe();

}

});

}

private void registerMe() {

final String name = etname.getText().toString();

final String hobby = ethobby.getText().toString();

final String username = etusername.getText().toString();

final String password = etpassword.getText().toString();

Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()

.baseUrl(RegisterInterface.REGIURL)

.addConverterFactory(ScalarsConverterFactory.create())

.build();

RegisterInterface api = retrofit.create(RegisterInterface.class);

Call<String> call = api.getUserRegi(name,hobby,username,password);

call.enqueue(new Callback<String>() {

@Override

public void onResponse(Call<String> call, Response<String> response) {

Log.i("Responsestring", response.body().toString());

//Toast.makeText()

if (response.isSuccessful()) {

if (response.body() != null) {

Log.i("onSuccess", response.body().toString());

String jsonresponse = response.body().toString();

try {

parseRegData(jsonresponse);

} catch (JSONException e) {

e.printStackTrace();

}

} else {

Log.i("onEmptyResponse", "Returned empty response");//Toast.makeText(getContext(),"Nothing returned",Toast.LENGTH\_LONG).show();

}

}

}

@Override

public void onFailure(Call<String> call, Throwable t) {

}

});

}

private void parseRegData(String response) throws JSONException {

JSONObject jsonObject = new JSONObject(response);

if (jsonObject.optString("status").equals("true")){

saveInfo(response);

Toast.makeText(MainActivity.this, "Registered Successfully!", Toast.LENGTH\_SHORT).show();

Intent intent = new Intent(MainActivity.this,WelcomeActivity.class);

intent.addFlags(Intent.FLAG\_ACTIVITY\_CLEAR\_TASK | Intent.FLAG\_ACTIVITY\_NEW\_TASK);

startActivity(intent);

this.finish();

}else {

Toast.makeText(MainActivity.this, jsonObject.getString("message"), Toast.LENGTH\_SHORT).show();

}

}

private void saveInfo(String response){

preferenceHelper.putIsLogin(true);

try {

JSONObject jsonObject = new JSONObject(response);

if (jsonObject.getString("status").equals("true")) {

JSONArray dataArray = jsonObject.getJSONArray("data");

for (int i = 0; i < dataArray.length(); i++) {

JSONObject dataobj = dataArray.getJSONObject(i);

preferenceHelper.putName(dataobj.getString("name"));

preferenceHelper.putHobby(dataobj.getString("hobby"));

}

}

} catch (JSONException e) {

e.printStackTrace();

}

}

}

* Đầu tiên, trình biên dịch sẽ kiểm tra xem người dùng đã đăng nhập hay chưa? Nếu người dùng đăng nhập , nó sẽ mở hoạt động welcome
* Khi người dùng nhấp vào nút BTN trình biên dịch sẽ thực thi phương thức registerMe ().Bên trong phương thức registerMe (), trình biên dịch sẽ lấy các giá trị như tên, sở thích, tên người dùng và mật khẩu từ các văn bản chỉnh sửa thành các biến chuỗi. Sau đó, sử dụng các biến chuỗi này, nó sẽ thực hiện lệnh gọi đăng ký http.
* khi máy chủ đưa ra phản hồi JSON, nó sẽ gọi phương thức parseRegData ().
* Bên trong phương thức parseRegData (), nếu “trạng thái” từ phản hồi JSON là true thì trình biên dịch sẽ gọi phương thức saveInfo (). Bên trong phương thức này, nó sẽ lưu thông tin cần thiết trong shared preferences. Sau đó, nó sẽ quay trở lại phương thức parseRegData () và sau đó nó sẽ mở hoạt động WELCOME.

*// chuyen doi activity*Intent intent = **new** Intent(Add\_Data\_Activity.**this**,MainActivity.**class**);  
intent.addFlags(Intent.***FLAG\_ACTIVITY\_CLEAR\_TASK*** | Intent.***FLAG\_ACTIVITY\_NEW\_TASK***);  
startActivity(intent);  
Add\_Data\_Activity.**this**.finish();